

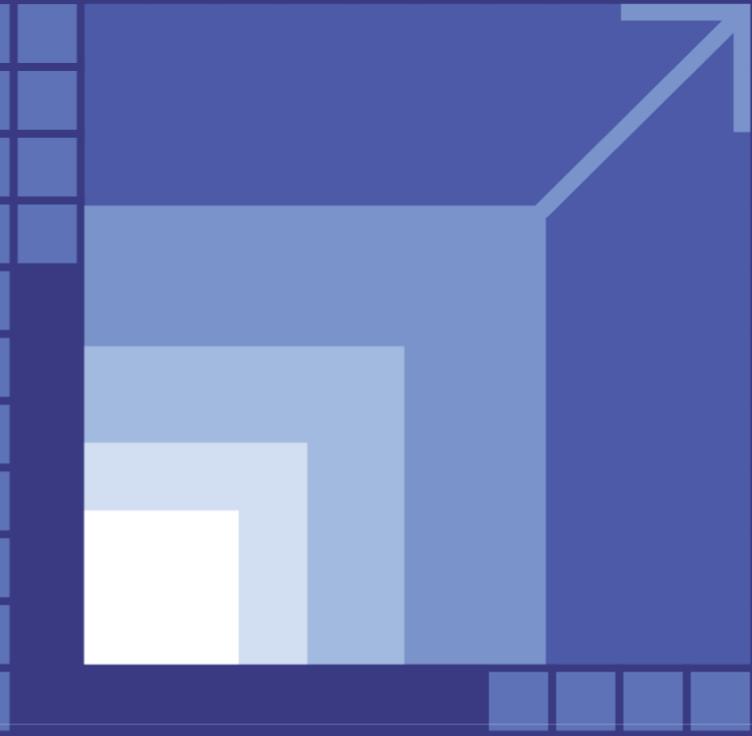


ENDPOINT
PROTECTOR

| by CoSoSys

아키텍처, 리소스 및 확장성

사용자 매뉴얼



버전: 3.0

날짜: 2022 년 11 월 15 일

목 차

변경 내역	3
1. 개요	4
2. 주요 구성요소	5
3. Endpoint Protector 아키텍처 다이어그램	6
4. Endpoint Protector 클라이언트	7
5. Endpoint Protector 업데이트	8
6. 전문적인 서비스	9

변경 내역

버전	날짜	비고
1.0	2017	문서 만들어짐
2.0	05.04.2022	문서 업데이트됨
3.0	15.11.2022	문서 현재 템플릿으로 업데이트됨

1. 개요

이 문서는 5,000 개 이상의 엔드포인트에 대규모 배포를 다루는 Endpoint Protector 솔루션의 간단한 설명입니다. 보호하는 특정 엔드포인트나 적용할 수 있는 정책 및 설정이 아닌 솔루션 확장성 (백엔드, 관리자 서버 등)을 다루고 있습니다.

매체 제어, 콘텐츠 인식 보호(CAP), eDiscovery, 암호화 정책으로 구성된 모듈을 사용할 수 있는 Endpoint Protector 는 엔드포인트 레벨에서 보안 정책을 적용합니다.

엔드포인트 수, 지리적 분포, 네트워크 대역폭 등은 Endpoint Protector 시스템에 영향을 미치므로 이를 해결할 계획이 필요합니다.

가상 어플라이언스로 배포된 Endpoint Protector 는 약 1,000 개의 엔드포인트에 대해서 잘 작동합니다. 하드웨어 어플라이언스는 다른 구성이 가능해서 단일 어플라이언스로 5,000 개의 엔드포인트까지 확장됩니다. 모든 Endpoint Protector 는 데이터베이스로 MySQL 을 사용합니다.

2. 주요 구성요소

Endpoint Protector 는 여러 물리적 엔터티들로 설계되었습니다:

- **컴퓨터**

Endpoint Protector 클라이언트가 설치된 Windows, Mac, Linux 업무 스테이션.

- **장치**

현재 Endpoint Protector 로 지원되는 장치 (USB 장치, 디지털 카메라, USB 저장 메모리 등).

- **사용자**

장치와 컴퓨터를 다루는 사용자

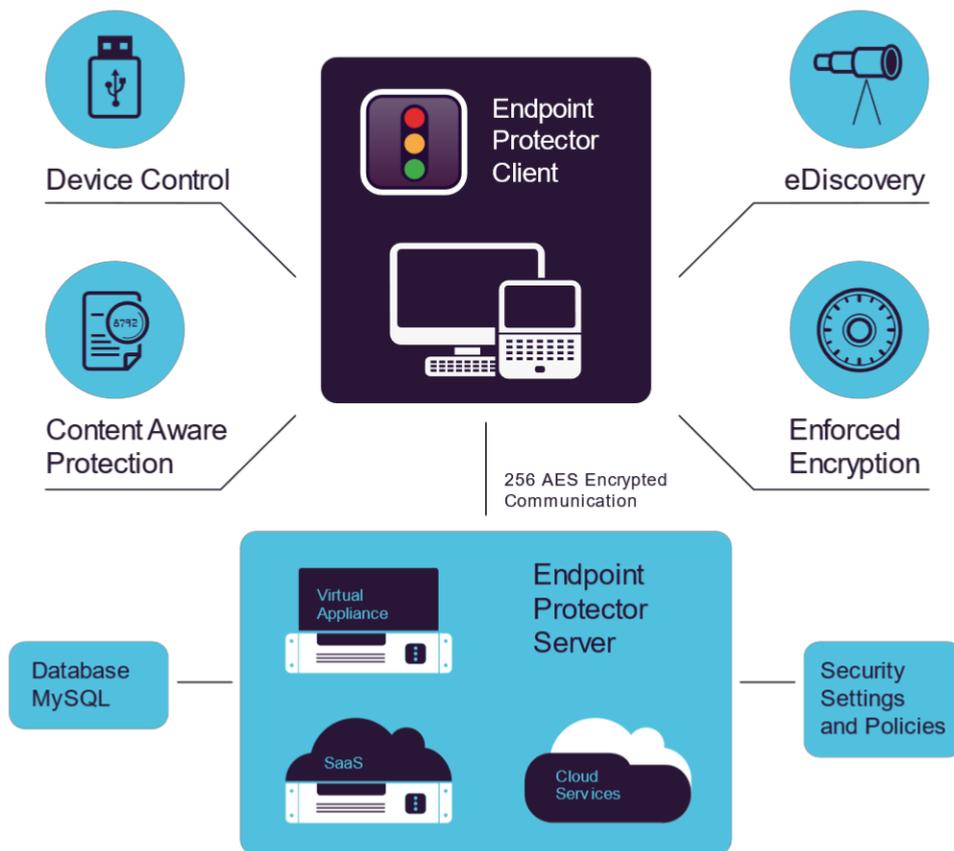
Endpoint Protector 서버는 긴밀이 함께 동작하는 다른 부분이 있습니다:

- **Endpoint Protector 하드웨어 또는 가상 어플라이언스** – 운영 체제, 데이터베이스 등이 포함
- **웹 서비스** – Endpoint Protector 클라이언트와 통신하고 전달 받은 정보를 저장
- **Endpoint Protector 사용자 인터페이스** – 장치, 컴퓨터, 사용자 그룹, 전체 시스템에서 동작을 관리

Endpoint Protector 클라이언트는 두 가지 다른 구성 요소를 가지고 있습니다:

- **Endpoint Protector 클라이언트** – Windows, Mac, Linux 컴퓨터에서 서버에서 전달 받은 권한과 설정을 실행합니다; 또한 USB 저장 장치에서 EasyLock 을 자동으로 배포합니다.
- **EasyLock 클라이언트** – 서버에서 특정된 USB 저장 장치에 대해서 AES 256 암호화 (대한민국: ARIA 256 CBC)를 실행합니다; Windows 및 Mac 컴퓨터와 호환되는 독립적인 응용프로그램입니다.

3. Endpoint Protector 아키텍처 다이어그램



4. Endpoint Protector 클라이언트

Endpoint Protector 클라이언트는 마켓의 다른 비슷한 솔루션 중에서 가장 작은 리소스를 사용하는 클라이언트 중 하나입니다. 사용하는 리소스 또는 대역폭이 매우 작습니다.

클라이언트에서 소비되는 처리 전력 및 사용되는 대역폭은 기능 설정, 정책 사용, 엔드포인트 하드웨어 구성에 따라서 다릅니다. 동작이 없는 상태에서 기본으로 요구되는 사항은 아래와 같습니다:

- **CPU:** 최소 1 GHz 듀얼 코어 CPU
- **RAM:** 30 MB
- **대역폭:** 동작이 없을 때 1 Kbs 이하 (Kilobit / sec). 로그를 보내거나 사본 파일 업로드의 사용성에 따라 늘어날 수 있습니다.

참고: 콘텐츠 인식 보호 (CAP) 및 eDiscovery 스캔에서 더 많은 CPU와 RAM이 요구됩니다.

스트레스 시험을 위해 구성된 모든 사용되는 모듈, 기능, 정책에서 소비되는 평균 리소스는 아래와 같습니다:

스트레스 시험 조건에서 소비되는 리소스			
모듈	매체 제어	콘텐츠 인식 보호	eDiscovery
CPU	1 GHz	1 GHz (일반) > 1 GHz (스캔 중)	1 GHz (일반) > 1 GHz (스캔 중)
RAM	30 MB	30 MB (일반) > 30 MB (스캔 중)	30 MB (일반) > 30 MB (스캔 중)
대역폭	< 1 Kbs (동작 없음) > 1 Kbs (로그를 보내거나 사본 파일 업로드 시)	< 1 Kbs (동작 없음) > 1 Kbs (로그를 보내거나 사본 파일 업로드 시)	< 1 Kbs (동작 없음) > 1 Kbs (로그를 보내거나 사본 파일 업로드 시)

5. Endpoint Protector 업데이트

Live Update 또는 오프라인 패치 기능을 통해서 Endpoint Protector 업데이트가 가능합니다.

업데이트의 평균 크기는 아래와 같습니다:

- **Windows 용 Endpoint Protector 클라이언트** ~ 50 MB
- **macOS 용 Endpoint Protector 클라이언트** ~ 50 MB
- **Linux 용 Endpoint Protector 클라이언트** ~ 15 MB (with no dependencies)
- **EasyLock Enforced Encryption 클라이언트** ~ 15 MB
- **Endpoint Protector 서버** ~ 30 MB

업데이트 페이로드가 우려되는 환경에서는 오프라인 패치를 사용해서 쉽게 대역폭을 절약할 수 있습니다.

게다가 Endpoint Protector 클라이언트는 각 엔드포인트에서 직접 수동으로 배포할 수도 있습니다.

6. 전문적인 서비스

더 큰 대규모 설정을 위해서는 직접 총판사에 연락해서 필드에 적합한 도움을 받으시기 바랍니다.

전문적인 서비스 제공에는 비용이 추가됩니다.

Confidential. © CoSoSys 2022.
Not to be shared without the express
written permission of CoSoSys

EndpointProtector.com